

I Juegos Sudamericanos de Deportes sobre Ruedas San Juan 2021

PATINAJE INLINE

Reglamento General

Evento Promocional Clubes

PATINAJE INLINE

REGLAMENTO GENERAL.....	3
BASICO: TODAS LAS CATEGORIAS	3
INTERMEDIO: TODAS LAS CATEGORIAS.....	5
AVANZADO: TODAS LAS CATEGORIAS.....	6

REGLAMENTO GENERAL

Básico: Pre-Mini, Mini, Infantil, Cadete, Juvenil, Junior y senior.

Intermedio: Pre-Mini, Mini, Infantil, Cadete, Juvenil, Junior y senior.

Avanzado: Mini, Infantil, Cadete, Juvenil, Junior y senior.

Internacional WS Tots, mini, infantil, cadete, juvenil, junior y senior. (Sigue WS 2022)

BASICO: TODAS LAS CATEGORIAS

Tiempo de Música: 2:15. +/- 5 segundos

SALTOS

1. Máximo 4 elementos en todo el programa
2. Están permitidos todos los saltos simples excluyendo el Axel.
3. Máximo 3 saltos de 1 rotación sin combinar. Se permite Toe loop (1T), Salchow (1S), Flip (1F), Lutz (1Lz), Loop (1L) y Thoren (1Th).
4. Máximo una (1) combinación de saltos (En la combinación el mínimo de saltos es de (2) y el máximo es de (3) saltos simples de una vuelta. Waltz jump se puede incluir dentro de los cuatro (4) saltos permitidos (solo Jump). Saltos extras no serán penalizados, pero no contarán en la suma total del programa. Si se repite el mismo salto dos (2) veces, uno (1) debe estar en combinación.

TROMPOS

1. Tres elementos son permitidos de los siguientes:
2. Una combinación de upright (máximo 2 posiciones)
3. Máximo un trompo sit.
4. Un trompo upright suelto.

SECUENCIA DE PASOS

Secuencia. Patrón libre. Elemento obligatorio.

Pasos y giros requeridos para confirmar el nivel 1:

1. Un giro con pie izquierdo
2. Un giro con pie derecho
3. Choctaw horario de adelante hacia atrás.
4. Choctaw Anti-horario de adelante hacia atrás

El giro de tres cuenta para otorgar el nivel 1 y pueden ejecutarse giros en un pie de dificultad (dentro de los permitidos): Bucle, bracket, rocker, counter, traveling.

Se permitirá sólo un giro sobre un pie extra, (tres giros serán permitidos en total, pero sólo se contabilizará uno sobre el pie izquierdo y uno sobre el pie derecho para otorgar el nivel 1).

La secuencia no tiene límite de tiempo, pero se debe declarar el tiempo de inicio y finalización de la misma.

SECUENCIA COREOGRAFICA (CHSQ)

Una secuencia coreográfica que debe cubrir $\frac{3}{4}$ de la pista en un máximo de 30 segundos.

NO SIGUE UN PATRÓN (patrón libre) pero este elemento debe cumplir los siguientes requisitos:

Debe comenzar desde una posición estacionaria o un stop and go.

Debe incluir un claro y visible elemento de patinaje (Ina Bauer, spread eagle, camel, posición parada artística sobre un pie, etc) Este elemento se llama ChSq 1 (si es una secuencia coreográfica confirmado) o ChSq0 (si no está confirmado).

Su valor de base es 2.0

INTERMEDIO: TODAS LAS CATEGORIAS

Tiempo de Música: 2:45 +/-10" segundos

SALTOS

1. Máximo cuatro elementos de saltos en todo el programa.
2. Máximo dos (2) combinaciones de saltos. El número de saltos dentro de la combinación no puede ser mayor a cuatro (4). Las combinaciones deben ser diferentes.
3. El programa DEBE contener mínimo un (1) Axel que puede ser presentado suelto o en combinación. Elemento obligatorio.
4. Se permiten dos (2) saltos dobles sueltos, doble Toeloop (2T) y doble Salchow (2S).
5. Los dobles presentados deben ser diferentes.
6. Axel, saltos simples y dobles no pueden repetirse más de dos (2) veces en el programa.
7. Si se presenta dos (2) veces un mismo salto al menos uno (1) debe incluirse en una combinación. El panel técnico llamará todos los saltos.

TROMPOS

Máximo tres (3) ítems de trompos, únicamente a elección de:

1. Una (1) combinación de máximo tres (3) posiciones. Se permiten todas las posiciones y filos. Que contenga como mínimo un Camel.
2. Una (1) combinación con dos (2) posiciones, deben ser un Camel (paloma) y un Sit (agachado). Se permiten todos los filos.
3. Un trompo solo.

SECUENCIA DE PASOS

Secuencia patrón libre. Máximo Nivel 1. Máximo 30 segundos. Elemento obligatorio.

SECUENCIA COREOGRÁFICA (ChSq)

Una secuencia coreográfica que debe cubrir $\frac{3}{4}$ de la pista en un máximo de 30 segundos.

NO SIGUE UN PATRÓN (patrón libre) pero este elemento debe cumplir los siguientes requisitos:

1. Debe comenzar desde una posición estacionaria o un stop and go.
2. Debe incluir un claro y visible elemento de patinaje (Ina Bauer, spread eagle, camel, posición parada artística sobre un pie, etc) Este elemento se llama ChSq1 (si es una secuencia coreográfica confirmada) o ChSq0 (si no está confirmado). Su valor de base es 2.0

AVANZADO: TODAS LAS CATEGORIAS

Tiempo de Música: 3:15 +/-10" segundos. SALTOS

1. Máximo 5 elementos de saltos en todo el programa
2. Se permiten todos los simples y dobles, no doble axel.
3. Máximo dos combinaciones de saltos, una de 2 a 5 saltos y una de 2 a 3 saltos.
4. Obligatorio un axel suelto o en combinación. Axel, saltos simples y dobles no pueden repetirse más de dos (2) veces en el programa.
5. Si se presenta dos (2) veces un mismo salto al menos uno (1) debe incluirse en una combinación.

TROMPOS

Máximo 3 elementos, de los siguientes:

1. Una (1) combinación de máximo tres (3) posiciones.
2. Se permiten todas las posiciones y filos.
3. Que contenga como mínimo un Camel. Una (1) combinación de dos (2) o tres (3) posiciones que DEBE incluir un (1) Sit. Elemento obligatorio. Un (1) Camel suelto a elección.

SECUENCIA DE PASOS

Una secuencia de pasos máximo nivel 2.
Duración máxima 30".
Elemento obligatorio.

UNA SECUENCIA DE PASOS COREOGRAFIADA (CHSQ)

Una secuencia coreográfica que debe cubrir $\frac{3}{4}$ de la pista en un máximo de 30 segundos.
NO SIGUE UN PATRON (patrón libre) pero este elemento debe cumplir los siguientes requisitos:

1. Debe comenzar desde una posición estacionaria o un stop and go.
2. Debe incluir un claro y visible elemento de patinaje (Ina Bauer, spread eagle, camel, posición parada artística sobre un pie, etc) Este elemento se llama ChSq 1 V (si es una secuencia coreográfica confirmado) o ChSq0 (si no está confirmado). Su valor de base es 2.0